

ΕΠΑΝΑΛΗΠΤΙΚΕΣ 2006

ΘΕΜΑ 1ο

Α

- 1 Λαθος
- 2 Σωστο
- 3 Λαθος
- 4 Σωστο
- 5 Σωστο

Β

ΑΝ ποσότητα ≤ 50 ΤΟΤΕΚόστος \leftarrow Ποσότητα * 580ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ ποσότητα ≤ 100 ΤΟΤΕΚόστος \leftarrow Ποσότητα * 520ΑΛΛΙΩΣ_ΑΝ ποσότητα ≤ 200 ΤΟΤΕΚόστος \leftarrow Ποσότητα * 470

ΑΛΛΙΩΣ

Κόστος \leftarrow Ποσότητα * 440

ΤΕΛΟΣ_ΑΝ

Γ

1 στοιβα: ωθηση, ουρά: εισαγωγή

2 ουρα:

25	8	12	14	71	41	1
----	---	----	----	----	----	---

1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---

front = 1 rear = 7

στοιβα:

1	7	top = 7
41	6	
71	5	
14	4	
12	3	
8	2	
25	1	

3 στοιβα: απωθηση, ουρά: εξαγωγή

4 στοιβα: 3 φορές, ουρά: 5 φορές

Δ

x \leftarrow 1

Αρχή_επανάληψης

Εμφάνισε x

x \leftarrow x + 1

Μέχρις_ότου x > κ

Ε

1 Ενώ θα έχει έννοια **για** τον άνθρωπο, θα μετατρέπεται εσωτερικά **από** τους υπολογιστές στις αντίστοιχες ακολουθίες **από 0 και 1**

2 Μεταφράζει το πηγαίο πρόγραμμα συμβολικής γλώσσας σε γλώσσα μηχανής

ΘΕΜΑ 2ο

Πρόγραμμα

α

β

χ

Εξοδος

Διαδικασία

λ

κ

μ

Συναρτηση

ε

ζ

Συν1

1

2

1

2

3

4

7

4

3

7


```

Γράψε "Δωσε ενα ονομα και ενα επιθετο προς αναζητηση"
Διάβασε χ, ψ
βρ ← Ψευδής
Για ι από 1 μέχρι 16
  ΑΝ ο[ι] = χ και επ[ι] = ψ τότε
    Γράψε "Αλογο: ", αλ[ι], " Συνολικη βαθμολογια:
", β[ι, 1] + β[ι, 2] + β[ι, 3]
    βρ ← Αληθής
  Τέλος_αν
Τέλος_επανάληψης
Αν βρ = Ψευδής τότε
  Γράψε "Δεν βρεθηκε τετοιος αθλητης"
Τέλος_αν
Για κ από 1 μέχρι 3
  μ ← 0
  Για ι από 1 μέχρι 16
    ΑΝ β[ι, κ] > μ τότε
      μ ← β[ι, κ]
    Τέλος_αν
  Τέλος_επανάληψης
  μαχ ← μ
  Για ι από 1 μέχρι 16
    ΑΝ β[ι, κ] < μ τότε
      μ ← β[ι, κ]
    Τέλος_αν
  Τέλος_επανάληψης
  μιν ← μ
  αβ[κ] ← μαχ - μιν
Τέλος_επανάληψης
μαχ ← αβ[1]
ΑΝ αβ[2] > μαχ τότε
  μαχ ← αβ[2]
Τέλος_αν
ΑΝ αβ[3] > μαχ τότε
  μαχ ← αβ[3]
Τέλος_αν
Για κ από 1 μέχρι 3
  ΑΝ αβ[κ] = μαχ τότε
    Γράψε "Το αγωνισμα: ", α[κ], " ειχε το μεγαλυτερο ανοιγμα βαθμολογιας"
  Τέλος_αν
Τέλος_επανάληψης
Τέλος θ4

```